



INSTRUÇÕES DE REGATA

Clube dos Caiçaras – Tel. 2529-4800 – E-mail nautica@caicaras.com.br

01. REGRAS

- 01.1 A regata será disputada, como enumeradas nas definições das RRV, World Sailing.
- 01.2. Serão aplicados os APÊNDICES P e T das RRV.
- 01.3. As primeiras três sentenças da RRV 61.1(a) são alteradas para: “Um barco com intenção de protestar, deve informar ao outro barco na primeira oportunidade razoável. Quando o protesto for sobre incidente, na área de regata, no qual esteve envolvido ou presenciou, deverá bradar ‘Protesto!’. Deverá também informar a comissão de regatas, na linha de chegada, imediatamente após chegar, ou assim que possível após ter se retirado da regata, quais os barcos protestados’.
- 01.4. Para a Categoria OLDSHOOL não se aplicam as regras da classe sobre limite de Idade. A única restrição neste sentido é de que os velejadores devem ter nascido antes de 01/01/2000.
- 01.5. Para a Categoria OLDSHOOL todos os barcos que já foram oficialmente aceitos como Optimist, serão válidos, mesmo que não estejam atualizados com as regras atuais da classe.

02. AVISOS AOS COMPETIDORES

- 02.1 Serão divulgados no [Quadro de Avisos Virtual](#).
- 02.2 Qualquer alteração das Instruções de Regata será publicada até 1 hora antes do sinal de atenção da primeira regata para a qual fará efeito, exceto se alterarem a programação, quando deverão ser publicadas até às 19:00horas do dia anterior

03. SINALIZAÇÃO EM TERRA

- 03.1 Sinalização em terra será exposta no mastro de bandeiras próximo à rampa.
- 03.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 30 minutos”.

04. PROGRAMAÇÃO

- 04.1 1(uma) Regata para Veteranos e Estreantes.
- 04.2 O Formato para a Categoria OLDSCHOOL será definido de acordo com o número de inscritos e informado antes da CR descer para a regata dos Veteranos/Estreantes.
- 04.3 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata é conforme abaixo:
 - 13:00 h – Regata Veteranos/Estreantes
 - 14:30 h – Regata(s) OLDSCHOOL.
- 04.5 A Cerimônia de premiação será às 17:00 horas.

05. BANDEIRAS DE CLASSE E AGRUPAMENTOS DE LARGADA

As bandeiras das classes serão: Optimist Veterano e OLDSCHOOL: Símbolo da classe em fundo branco
Optimist Estreante - Bandeira verde.

06. ÁREAS DE REGATAS

A área de regatas será a Lagoa Rodrigo de Freitas.

07. PERCURSO

- 07.1 Os diagramas no anexo 1 mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a sequência em que as marcas devem ser contornadas e o lado em que devem ser deixadas.
- 07.2 Antes do Sinal de Atenção, a C.R. Informará no quadro de avisos qual o percurso será utilizado.

08. MARCAS

- 08.1 Marcas do percurso serão boias infláveis de cor laranja.
- 08.2 Marcas de alteração serão boias infláveis de cor laranja com faixa preta.
- 08.3 Marcas de Partida serão 2 embarcações da CR exibindo bandeiras de cor laranja ou 1 embarcação da CR exibindo bandeira laranja e uma boia inflável de cor Amarela.
- 08.4 Marcas de Chegada serão 2 embarcações da CR exibindo bandeiras de cor azul ou 1 embarcação da CR exibindo bandeira azul e uma boia inflável de cor Amarela.

09. A PARTIDA

- 09.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor laranja no barco da CR e a marca de partida na extremidade de bombordo.
- 09.2 Um barco que partir depois de decorridos 4 minutos após seu sinal de partida será considerado DNS. Isto muda a regra A4.
- 09.3 Para alertar aos competidores de que uma regata irá começar brevemente, a bandeira laranja será içada com um sinal sonoro no mastro da embarcação principal da CR por pelo menos cinco minutos antes do sinal de atenção da primeira classe a partir.
- 09.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.
- 09.5 Os barcos para os quais o sinal de atenção ainda não foi dado, devem deixar livre a área de partida.

10. MUDANÇA DA POSIÇÃO DA PRÓXIMA MARCA

- 10.1 Para mudar a posição da marca da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca, mover o gate, ou mover a linha de chegada e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.
- 10.2 Quando o gate for alterado, apenas uma marca de alteração será posicionada e esta deverá ser deixada por bombordo.

11. A CHEGADA

- 11.1 A chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor azul no barco de sinalização da CR e a marca de chegada.
- 11.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

12. SISTEMA DE PUNIÇÃO

- 12.1 Serão aplicados os apêndices P e T.

13. LIMITES DE TEMPO

- 13.1 Os limites de tempo para todas as categorias serão os seguintes:
Limite da regata – 90 minutos.
Limite para a Marca 1 – 30 minutos. Se nenhum barco passou pela marca 1 no seu limite de tempo, a regata será anulada.
- 13.2 Serão considerados DNF, os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado de cada categoria. Isto modifica as regras 35 e A4.

14. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

- 14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento.
- 14.2 O prazo para apresentação de protesto será de 60 (sessenta) minutos após a chegada do último colocado, de cada classe na última regata do dia, ou após a C.R sinalizar que não haverá mais regata naquele dia, o que ocorrer mais tarde. O mesmo prazo de protesto se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata e da Comissão de Protestos, sobre incidentes que tenham observado na área de regata e para pedidos de reparação. Isto modifica as regras 61.3 e 62.2.
- 14.3 Avisos de protestos da Comissão de Regatas serão afixados para informação dos barcos, de acordo com a regra 61.1(b).
- 14.4 Um pedido de reabertura de audiência deve ser entregue não mais de 30 minutos após a parte solicitante ter sido informada da decisão naquele dia. Isto modifica a regra 66.

15. PONTUAÇÃO

- 15.1 É requerida a realização de uma regata para constituir a série.

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA

- 16.1 Um barco que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

17. BARCOS OFICIAIS

Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira:

CR – bandeira de cor laranja com “CR” escrito em preto.

CP – bandeira de cor branca com “Jury” ou “J” escrito em preto.

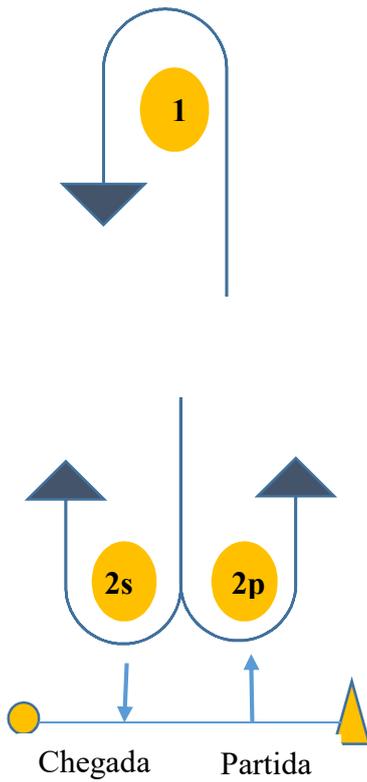
18. BARCOS DE APOIO

- 18.1 Chefes de equipe, treinadores e pessoal de apoio não poderão navegar na área de regata, a partir do sinal de preparação, até que todos os barcos tenham chegado ou a Comissão de Regata tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação.

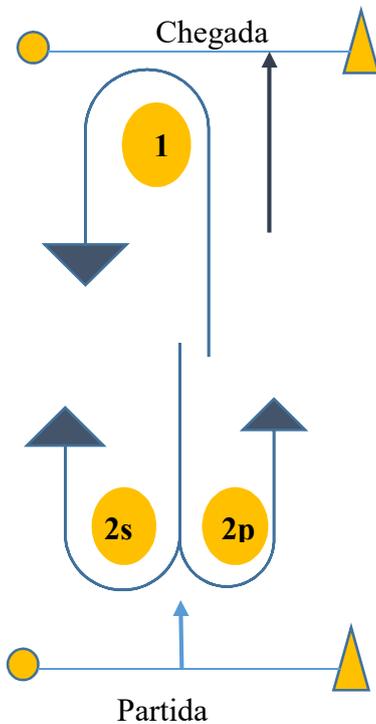
19. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos físicos e/ou materiais, relacionados diretamente com as regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada. Comissão Organizadora Bons Ventos!!!

ANEXO-1 PERCURSOS



| SINAL | DESCRIÇÃO DO PERCURO |
|--|---|
| L1 | Partida – 1 – Chegada |
| L2 | Partida – 1 – 2p/2s – 1 – Chegada |
| L3 | Partida – 1 – 2p/2s – 1 – 2p/2s – 1 – Chegada |
| As marcas 1 e 2p deverão ser deixadas por bombordo. A marca 2s deverá ser contornada por boreste. | |



| SINAL | DESCRIÇÃO DO PERCURO |
|--|---|
| W2 | Partida – 1 – 2p/2s – Chegada |
| W3 | Partida – 1 – 2p/2s – 1 – 2p/2s – Chegada |
| As marcas 1 e 2p deverão ser deixadas por bombordo. A marca 2s deverá ser contornada por boreste. | |